



Foto: ANDREAS TROSTER

Mit Siegen in beiden Stilarten hat sich Amer Hrustanovic (o.) in Wals zum unverzichtbaren Bundesliga-Ringer gemauert.

## Freiwillige vor!

Nur welcher Ringer verzichtet schon gerne auf seinen Auftritt im Heim-Finale? Walser Qual der Wahl: 33 Mann wollen kämpfen – nur 16 dürfen.

**E**in Herzleiden von Meistermacher Max **Außerleitner** trieb die Akteure 2007 beim Finalstart auswärts zu besonderer Eile. Mit dem 39:13 in Klaus wurde dem Walser Ringer-Chef ein unbeschwertes Heim-Finalissimo beschert, dieses dann noch mit dem 52:1-Rekord für die Ewigkeit gekrönt.

Auch heuer sind die Weichen für ein Walser „Grande Finale“ gestellt. Nach dem 39:16 im Ländle muss der 43. Titel in der Klubgeschichte am Samstag (20) in der Walsfeldhalle bloß noch abgeholt werden.

Trotzdem sorgt die Aufstellung beim Rekordmeister für ungewohnten Stress. Heißt es in Klaus „Wer soll kämpfen?“, so lautet beim AC Wals die Frage: „Wer darf nicht?“ Denn von den 33 Bewerbern, die sich im Heimfinale um den Platz an der Sonne, sprich auf der Matte, streiten, kommen nur maximal 16 in den Genuss eines Kampfeinsatzes.

**O**hne die Leistungsträger Heli **Mühlbacher**, Lubos **Cikel**, Stephan **Wieland**, Hannes **Haring**, Radovan **Valach** oder Hannes **Lienbacher** hätte Österreichs Ringer-Hochburg ihre Erfolgsgeschichte wohl nicht geschrieben. Aber speziell in dieser Saison haben sich auch die Jungen, voran Christian **Brötzner**, Philipp **Crepaz**, Benedikt **Puffer**, Amer **Hrustanovic**, Georg und Florian **Marchl**, in den Mittelpunkt gedrängt und den Applaus der heimischen Ringer-Gemeinde verdient.

Ein schwieriges Problem, das der Trainerstab Hans-Peter **Brötzner**, Wolfgang **Muttenthaler** und Ulrich **Schinhan** wälzt. Niemand soll vor den Kopf gestoßen werden.

„Aber bei der Meisterfeier ist jeder dabei, den Titel haben alle zusammen erarbeitet“, vertraut Sportdirektor Außerleitner auf den Korpsgeist seiner Truppe, wenn es vorm Finalissimo heißt: „Freiwillige vor! Wer schaut zu?“ Harald **Hondl**